이벤트와 핸들러

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) 우리의 현실 세계에서 발생하는 사건,사고를 영어로는 event라 한다. O  (2) 컴퓨터 분야에서의 이벤트란, 이벤트 발생 범위가 프로그램 영역으로 국한된다. O  (3) 결국 프로그래밍 언어에서 이벤트란 해당 프로그램에서 발생되는 사건, 사고로 이해하면 되며 그 종류엔 클릭,  마우스 오버, 키보드 입력 등이 있다. O    (4) onClick은 자바스크립트의 문법이다. X (html)  (5) 자바스크립트에서 이벤트가 발생할때마다 해당 이벤트에 대한 정보를 개발자에게 제공해 주는데, 이때 생성되는  객체명은 event 객체이다. |
| 2 | 다음 설명에 알맞는 이벤트 및 이벤트 핸들러를 채우세요   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **설명** | **이벤트 명** | **이벤트 핸들러** | | 대상에 마우스를 클릭할때 발생하는 이벤트 | Click | onClick | | 대상에 마우스를 더블 클릭할때 발생하는 이벤트 | dblClick | onDblClick | | 대상에 마우스가 올라가면 발생하는 이벤트 | mouseover | onMouseOver | | 대상에 마우스가 내려가면 발생하는 이벤트 | mouseOut | onMouseOut | | 키보드의 키를 누를때 발생하는 이벤트 | keyDown | onKeyDown | | 키보드의 키를 눌렀다 뗄때 발생하는 이벤트 | keyUp | onKeyUp | | 요소의 기존 값이 변할때 발생하는 이벤트 | change | onChange | | 문서를 모두 로드했을때 발생하는 이벤트 | load | onload | | 해당 요소에 커서를 올려놓았을때 발생하는 이벤트 | focus | onFocus | | 해당 요소에 커서가 벗어났을때 발생하는 이벤트 | blur | onBlur | | 마우스를 움직일 때 발생하는 이벤트 | mouseMove | onMouseMove | |